



Ar pemp skiant

Beilhadedeg savet gant Sonia Orriger

Pal :

Adsevel korf un dudenn. Gounezet e vo lodennoù ar c'horf a vank dezhi o tremen amprouennoù.

Staliañ 8 stal :

- 1 Tañvad boued ha gouzout petra eo
- 2 « Kim » ar gwelet (sellout ouzh traoù lakaet war un daol e pad 30s ha lavaret petra a oa warni da c'houde). Tu `zo `zo implij an daolenn « derc'hel soñj » a gavoc'h da heul)
- 3 « Kim » touch (lakaat holl votoù ar vugale e-kreiz ar sal. Da bep hini da vezañ gouest da adkavout e re votoù.
- 4 Klevout c'hwezh vat war tammoù paper hag anavezout unan resis
- 5 Selaou ouzh sonerezh hag anavezout piv eo an hini a gan
- 6 « Kim » touch (lakaat ur gordenn etre kadorioù, heuliañ anezhi hag anavezout tud ar skipailh a zo azezet war ar gadorioù hep gwelout netra.)
- 7 Anavezout an trouzioù a zo war ur bladenn-arc'hant
- 8 Anavezout skritelloù filmoù

Mont en dro :

Ar skipailh a dremen dre an 8 stal a-benn gounid ul lodenn eus korf an dudenn. Ar skipailh gentañ da vezañ adsavet an dudenn a yelo ar maout ganti.



Skipailh

Anv : _____

Anv : _____

Anv : _____

Anv : _____

Anv : _____

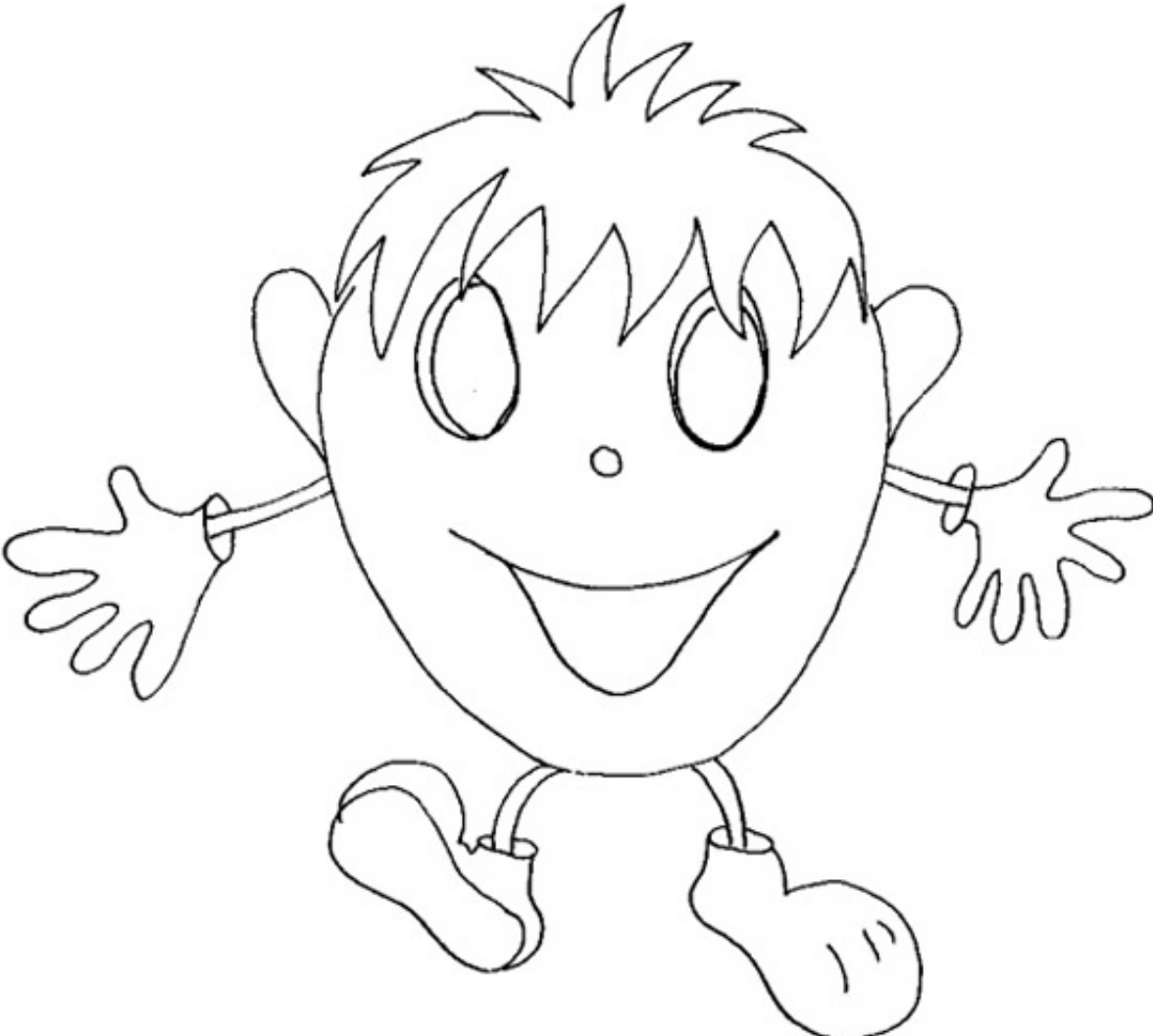
Anv : _____

Anv : _____

Anv : _____



Urzh	Lec'h	Da c'hounit	Poentoù	Sinadur Mestr ar stal
		ur genou		
		ur skouarn		
		ul lagad		
		ur fri		
		ul lagad		
		un dorn		
		un dorn		
		ur skouarn		



Ar c'hwezhioù

1	2
3	4
5	6
7	8
A	B
C	D
E	F
G	H

Peseurt film eo ?

1)



2)



3)



4)



5)



6)



7)



8)



9)

